キャラクター名

イルミューダ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
呪い	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点+1。ダメージ+2。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキル習得時、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ		自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ、使用可能にする。
胴		しっぽ		ジャッジ		自身	最大行動値+1。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する。
胴		にくむち		ダメージ	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1。
腕		壊れた部品		オート			たからもの。