キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぱんさし	信頼	3	①②③④⑤	
くろん	信頼	3	①②③④⑤	
ぶち	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	部位	自身	サイコロ振り直し
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	攻撃判定-1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	サイコロ振り直し
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵戦＋1
胴		ジェットノズル		ラピッド	参照	自身	パーツ損傷　白兵･肉弾＋1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2 防御無効 命中時移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1　爆発
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2　判定1
頭		アクセサリー		オート	0		