キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
いじめ	
絵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
さめ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自信を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３強化パーツを１つ追加で獲得
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
		絵筆（たからもの）		オート			たからもの。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～２
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1