キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		アドレナリン		オート			行動値1
腕		リフレックス		オート			行動値1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無効。
腕		ジェットノズル		ダメージ			白兵・肉弾+1、任意の基本p損傷
腕		ガントレット		オート			腕防御1、腕白兵・肉弾+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		災禍		オート	2		白兵攻撃全体化、自身以外
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
ポジション		無茶		オート			行動攻撃切断降り直し、基本p損傷