キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	27
(非装備時)	27
戦闘移動	32
全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
期待値26	射撃	8r+2		4		侵蝕4　スピードスター無し
期待値53	射撃	8r+2		31		侵蝕7　ｼｰﾝ1回
100%　期待値93	射撃	12r+2		71		侵蝕10+4*2　2回行動　ｼﾅﾘｵ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
拳銃	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6
残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	基4	常時					
効果：行動値+Lv*3								
スピードスター	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：R中、攻撃力+行動値								
戦いの予感	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：行動値+Lv*10								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ				100	
効果：メジャーアクションを2回、C+1								
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：C-Lv								
天からの眼	3	2	ﾒﾉﾘ					
効果：判定□□+Lv個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『スピードアップ』　Lv10 常時　-　行動値+Lv
『水晶の宮殿』100%　Lv1　ｵｰﾄ　侵蝕8　対象の判定を失敗させる。シナリオ1回
『陽炎の亡霊』100%　Lv1　ｵｰﾄ　侵蝕6　ドッジ成功時、メジャーアクションを行う。シナリオ1回
『飢えたる瞬き』120%　Lv1　ｵｰﾄ　侵蝕5　自身未行動化。ラウンド中判定□□-5個。シナリオ1回

【ガーディアンズサイン】エンブレム：UGN共通　経験点15　暴走を含むBSを受けた時、すべて解除　使い捨て
【ポテンシャルX】　エンブレム：UGN共通　経験点20　制限:-のエフェクト1つのLv+2、ただし制限:100になる
【適合体】　エンブレム：UGN共通　経験点15　最大Lv10のエフェクトのLvを2倍にして効果を算出する、侵蝕基本値+4