キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	2		5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	92
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	8	射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
加速世界	2	-	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	-	
効果： ラウンド中戦闘移動、全力移動、離脱をするとLv×D点のHPダメージ。エネミーが死亡すると効果解除。								
爆裂重力	2	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド中、攻撃ダメージを+Lv×20。1点でもダメージを受けた場合効果解除。								
自在なる兵力	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	視界	単体	自動	-	
効果： 他のエフェクトと組み合わせ不可。対象をLv×5m移動させる。ラウンド一回。								
加速する時	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果： イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。ラウンド1回。シナリオLv回。								
堕落の爪	3	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 1点でもHPダメージを受けた場合、侵食率がLv点上昇する。								
兵力跳躍	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動。Lv×2m。								
コンセントレイト：エグザイル	4							
効果：								
妖の招き	3	2	メジャー	20m	単体	対決	-	
効果： 攻撃でダメージを与えたら対象を自身のいるエンゲージに移動させる。シーンLv回。								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 射程を視界に変更。ダイスを-3-Lv個。								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定のダイス+Lv+1個。								
ジャイアントグロウズ	3	5	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	100%	
効果： エフェクトを範囲（選択）に。攻撃力+2D。シナリオLv回。								
兵力の槌	5	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： HPダメージを与えたらLx×2m移動させる。								
	★							
効果：								