キャラクター名

アカネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所ひとつにつき修正+1を得る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りのパーツ総数が［攻撃判定値-5］以下だったなら対象は全てのパーツが損傷する。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連撃1（既にあるなら+1）」か、「転倒（重複しない）」を加えても良い。この効果は1カウントに1回まで発動する。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、1回だけサイコロを振り直しても良い。
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何度でも使用してよい
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツひとつを損傷しなくてはならない。
脚		たからもの		オート	なし	自身	たからもの