キャラクター名: タタラ シャナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	吸血鬼の翼、日光弱点、再生、運命系、フラン系		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	10	経歴	お母さんが神様		
経験点	2390		裕福な暮らしをしている		
			始まりの剣を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	7	28	3	56	9
		敏捷度	11	26	3	58	9
体	23	筋力	8	24	3	58	9
		生命力	8	26	3	60	10
心	15	知力	7	17	3	42	7
		精神力	9	24	3	51	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	10		
コンジャラー	10		
プリースト	8		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	18	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	超高機能魔動パワードスーツ[ヘイガ]完全体		1	3	14
盾	魔傘 全てから守る傘 解放型		3	4	11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	7
回避技能	ファイター		合計値	28	32

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 神剣フォート 覚醒剣 専用	1H	0	7	2d+ 25	9	24	80										
ヴァンパイアブレイカー 専用 吸血鬼に与えるダメージ+5	1H	51	4	2d+ 22	10	21	62										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
カード緑Sx12	○□□○□□
カード虹Ax60	○□□○□□
フェイトデザイナ	○□□○□□
生命石 5点x20	○□□○□□
魔晶石 5点x57	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 978460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	60 m	180 m

回避	防護点
2d+ 28	32

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
135

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			
操霊魔法	10	17			
深智魔法	10	17			
神聖魔法	8	15			

戦闘特技

タフネス	p		p
かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
ブロッキング	222 p		p
ガーディアン	3142 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
吸血鬼語	○	○

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法クリティカル可能
耳	通話のピアス改 専用	
顔		
首		
背中	吸血鬼の翼	回避、命中+2
右手	ｴﾝﾁｬﾝﾄﾊﾞﾝﾄﾞ(ｿﾆｯｸ)	装備している武器にいつもエンチャントが付く
腰	ブラッドベルト	HP毎ラウンド-1、防護点+5
足	隠密の靴	隠密判定+2移動-5
その他	ｱﾙｹﾐｰｷｯﾄ 専用	

装備品		説明
左手	傘	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
インサイクロペディア	

名誉アイテム	点数
専用化	260
称号(オリジナル	100
自動称号	0

名誉点 所持 2924 /合計 3284

その他メモ

アサシン技能lv9
人間+吸血鬼+神(ハーフゴットヴァンパイア)
種族特徴
運命系、運命変転、運命良転(ファンブル時運命変転をノーリスクで使える)
運命確定、(自動成功にできる1日一回
○吸血鬼の翼 浮遊可能+命中、回避+2
○再生 穢れの酒の効果+吸血鬼の再生、冒険者lv÷2+1、毎ラウンド回復
○フラン系 1.5回行動(2ラウンドに一度2回行動出来る)、狂化 HP半分以下の時全判定+2、
○日光弱点 運命系と穢れの酒の再生以外の種族特徴を日光の下では失い、全判定に-2する傘などで防げる
☆完全吸血鬼化 吸血すると完全な吸血鬼になることができる。変化すると1時間は戻れない
○吸血鬼のカ 全能力B+1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟