キャラクター名
椎路 安寧（しいじ やすね）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ゼノスエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	22	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	一人旅	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	0		2			2
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スタンガン	白兵	6r+7	0	2		1度のみ使用可能、ダメージを1でも与えたら硬直を与える
伸縮性警棒	白兵	6r+8	0	2		
伸縮性警棒	白兵	6r+8				
伸縮性警棒	白兵	6r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
学ぶもの	
プラン：リサーチ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
椎路 平良	P 懐旧	N 食傷		
旅先であったレネビ	P 尊敬	N 劣等感		
春日恭二	P 有為	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
鳳凰の翼	5	3	マイナー					
効果： シーン中【肉体】のあらゆる判定の達成値+[LV*3]、適用した判定毎にHP-2								
爆砕の氷炎	5	6	メジャー	武器	範囲選択	白兵/射撃	ピュア	
効果： 対象を範囲選択に変更、ダメージ+[LV]D、装備武器全破壊								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 射程を視界に延長、攻撃力-[5-LV]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

犯罪者の子供であることによる柵から、大学に入り環境が変わったことで解放され、調子に乗ってボランティアに従事していた頃にレネゲイド事件に巻き込まれ、この世の地獄のような光景に対する憤怒で覚醒するものの、大勢にはなにも影響を与えることができず、力尽きそうだったあたりで人類に好意的なレネビに拾われたところでプランナーと遭遇し、様々なプランで世界を動かしていくプランナーに感化されてゼノスに入った模様。

影響されやすい面が大いにあるので暴走しがちだが、強く言われるとその気になって止まるのも早い。なおコードネーム
安寧を願われてつけられた名前ではあるのは理解しているが、ストッパーがいないとその感情が自分の内面で増幅され続けるため、正しくロイスが無いとやってられないタイプ。