

キャラクター名  
J

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
埋葬	土の中へと埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて蘇るも。
指導者	かつては人に意見し、指図することに慣れていた。いつでも取り巻きがいて、誰からも意見が求められる。その重荷は手放すべきなのか。
白い雪	くすんだ空から舞うのは白い雪。灰のようなそれとは全く別の、白く淡く溶ける雪。
隠れ家	肩を寄せ合って、狭いスペースで談笑したあの日。隣りにいたのは確かにこの三人だった。
親友	三人で過ごしたあの日はかけがえのない大切な日々。大切で、大好きな友人たちだ。
星空	雲の向こうには無数の星が煌めいていた。いつか見たあの煌めきは、脳裏に焼き付いていたのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グロリア	信頼	3 ①②③④⑤	
思い出の写真	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
天体図	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
メインクラス		平気		オート		自身	パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバが使用可
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~1	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際のみ使用可能。任意の未練から狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の任意損傷パーツ2つを損傷前の状態に。
脚		うじむし		オート		自身	ターン終了時、パート終了時、パーツが損傷していたら修復してよい
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。（相手の切断判定+2）防御によって軽減されない
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と対話判定を行ってよい
胴		たからもの（ぬいぐるみ）		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つから狂気点1点減らす。損傷時、所持パーツから取り除く
胴		たからもの（天体図）		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つから狂気点1点減らす。損傷時、所持パーツから取り除く
胴		たからもの（思い出の写真）		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つから狂気点1点減らす。損傷時、所持パーツから取り除く