

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	100 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールを行う前にカバーリングする。行動済みでも行える。1メインプロセス一回。								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: <崩れずの群れ>を射程10mのキャラにも適応できる。シナリオLv回								
自動触手	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃してきたキャラクターに[Lv×3]点ダメージ。ラウンド1回。								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: セットアップで戦闘移動。シナリオLv回。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵><射撃>を精神で行う。								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ダイス+[Lv+1]個								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+Lv個								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃+[Lv×2]点								
コンセントレイト:ノイマン	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--