

キャラクター名 魔王ヤマグチ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	レベル	2	
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1	
国籍	性別	女	年齢	20
クラブ	部	クラス	中等1年	149組
経緯	尊敬			
好き	勉強、徹夜			
嫌い	煙草、悪魔			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：13
学力	12		13	2d+ 4	アウル	上限：3
青春力	10	2	13	2d+ 4		
政治力	8		9	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ		剣	威力1 射程0 物理ガード 安定性3
2 グレートソード		大剣	威力3 射程0 クリティカル1
3 打刀		刀	威力1 射程1 精度2
4 シルバーリング		アクセ	装甲1 魔法制限
5 ポーション		食物	目標の<生命力>を1D6点回復する。変調一つ回復
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
蛸美帆	①②③④⑤		①②③④⑤
B・C・死暮	①②③④⑤		①②③④⑤
ファウスト	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	解暴学	サイドステップ	縮地	鬼神一閃
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	
◆1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が<授業レベル×1>回上昇する。	◆攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが<授業レベル×2>点上昇する。	◆自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するときに使用できる。その攻撃のダメージが<授業レベル×3>点上昇する。また、この攻撃によって目標にダメージを与えた場合、自分の速度を1点上昇するか、1点減少させることができる。	◆【プロット】時、自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクター一人を目標に選ぶ。【青春力】の判定に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。	◆自分が命中判定を行ったときに使用できる。その命中判定の出目が10以上だった場合、【アウル】1点を消費すると、その命中を大成功にすることができる。この効果は、一回のセッション	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	個人授業	バンド			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 計画	○ 常駐	○	○	○	
◆自分の授業欄の口にチェックの入っていない授業一つを選ぶ。【学力】で判定を行う。必要な成功度は、その授業の授業レベルになる。成功すると、その授業にチェックを入れることができる。	◆【青春力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5