キャラクター名
小田アンリ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	素体	衝動		初期侵食率	16 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼マイナー		0				
武器作成		0				ハンドレッドガンズLv7
～ 99%		0	0	7+4		射撃/命中0/攻撃力+11/ガード0/30m、シーン間有効
～ 159%		0	0	8+4		射撃/命中0/攻撃力+12/ガード0/30m、シーン間有効

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
”ディアボロス”春日恭二	P 好奇心	N 不信感		
PC2	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
5/ハンドレッドガンズ	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成(射撃/30m/命中0/ガード0/攻撃力+[Lv+4])								
3/コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C値-[Lv]，下限値7								
5/ライトウェイトモード	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：リアクション判定ダイス-[Lv]個								
3/魔弾の悪魔	1	4	オート	至近	自身	自動	ｽﾀﾝﾄﾊﾝﾄﾞﾚｯﾄﾞｶﾞﾝｽﾞ	
効果：〈射撃〉直後，達成値+10，[Lv]回/シナリオ								
3/錬成の掟	1	4	オート	-	ｴﾌｪｸﾄで作成したｱｲﾃﾑ	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：攻撃力、ガード値、装甲値のいずれかに+5，[Lv]回/シナリオ								
3/砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：判定ダイス+[Lv+1]，1回/R								
3/砂の盾	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+[Lv*2]								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：密室や閉鎖空間、壁などの障害物を無視して移動する。〈RC〉判定させても良い。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

EE：壁抜け
影が薄い方だとは思ってたけど、さすがに壁抜けできるほどだとは思ってなかったよー泣

PC1
ロイス：”ディアボロス”春日恭二
推奨感情：P好奇心/N不信感
サンプルキャラクター：不確定な切り札
指定ワークス/カヴァー 高校生/指定なし
君はT市に住む平凡な高校生……だった。ある日君は謎の集団に拉致され、意識を失った。そして目を覚ますと、目の前にいたのは神経質そうな眼鏡の男。彼は君に言ったのだ。「お前は超人になった。そして、そのせいで命を狙われている。死にたくなければついてこい」と。