キャラクター名

イルシア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16歳
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
鏡台	鏡に映る自分の顔。頑張って綺麗にしようとしてた。始めての口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔。
捌け口	思い出せない。誰かの嫉望、誰かの憧憬、誰かの不満。あなたはその捌け口として、浴びせられる日々を過ごした。苦痛、屈辱、耐えるだけの時間。抵抗も疑問も、もう出てこない。蹂躙されるだけの惨めな存在。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パルフェ	嫌悪	3	①②③④⑤	
テレーラ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	なし	あなたは攻撃判定において、パーツが損傷した箇所 1 つにつき修正+1を得る。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	かし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において 1 回だけ振り直してもよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない。