キャラクター名
フィフ(No.15)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	60

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえ忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うごとに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう?あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ
血の宴	金臭い真っ赤な血の池で あなたは一人座り込んでいた 周囲に飛び散る人の部品は 誰のものだろう 誰がこんなことをしたのだろう なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう ひょっとして……
継父	ある日突然母が連れてきた男は貴方の新しい父親だと名乗った。そいつは家族の中にズカズカと入り込んできてとても不快だった。妹のアンナと共に彼を拒絶した。そうすると男は不機嫌になり貴方は達に酷い暴力を降るってきた。毎日続く暴力、それは性的な事もあった。心も身体も汚され、踏みにじられた。母は助けてくれなかった。だから2人とも殺してやった。
陵辱	陵辱の記憶 屈辱の反復 誇りが引きちぎられる 言いなり されるがまま 思い出すだけで体中をさわざわと何かが這い回る あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと あいつらのような奴に違いない
作った	貴方は研究所の資料を永い時間をかけて読み漁りもう一度家族とやり直すために、家族を作り直した。もうどうやって作ったか作り方は忘れてしまったが、もう一度本当の家族と自分たちを苦しめた継父を倒して幸せになりたいと思った。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
棺 柩(PC1)	独占	3	①②③④⑤	
ローズオーツ(PC3)	依存	1	①②③④⑤	
ソラ(PC4)	依存	3	①②③④⑤	
	信頼	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに、狂気点を1点加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる(レギオンは全滅)
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0～3	あなたを対象とした攻撃判定のみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動妨害されても行動値は減少する)。
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられた狂気点1点を無効化できる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0～2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		折れた木の棒		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1