キャラクター名

クラーク

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
シャワー	
おばけ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃判定1+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定の出目+1してもよい
頭		アドレナリン		オート		自身	1
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行っても良い。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		銃型		オート	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃判定1を行ってよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ際使用可能にする。
胴		写真		オート			