キャラクター名

パルフェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
物語	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの　本	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タラコ	対抗	3	①②③④⑤	
テレネコ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			対話判定において、出目＋1してよい。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバーを使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		臓物豚		オート			戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員損傷してるはらわたを修復して良い。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋1このパーツを使って判定する時出目＋1大失敗しても損傷しない。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジャンクパーツ		オート		自身	このパーツが破壊されず、戦闘終了時このパーツが装備されてた箇所の基本パーツは全て損傷前に戻る。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復して良い。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されてなければ自身が損傷してる任意のパーツを２つ選んで損傷前に戻しても良い。
胴		本（たからもの）		オート			戦闘終了後に任意の狂気点-1してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1