キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		オート	3	自身	移動1 移動妨害無効
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	基本パーツ1つを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1 1ターンに何度でも使用可
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2 防御は全て無効、命中したなら対象を移動1をしても良い
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを使用可能にする
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定において出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	奈落方向への移動マニューバのコスト-1