キャラクター名

ヒナリ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
お茶会	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
		死の河		オート			大成功したら連撃。
メインクラス		子守歌		オート			
メインクラス		銃神		オート			↑と合わせてコスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造Lv3取得
				オート			
		カンフー		オート			行動値+1
		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃1+爆発。出目+1
		けがわ		オート			防御1。対話判定相互+1。
		アドレナリン		オート			行動値+1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃のみ適用可。支援2
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2