キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中。揺らめく熱の渦に、あなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎の陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえ少ない世界だけれど…
覆う影	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに恋いこがれたのだ。思い出すと頭の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたを蔑ませたヤツだ。間違いない、きっと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		死の河		オート	なし	自身	自身の攻撃判定が10以上で決定した場合、攻撃を用いたマニューバに「連撃」を加えてもよい。この効果は連撃の判定に続けて発生しない。
メインクラス		鉄槌		オート	なし	自身	自身の砲撃判定の判定時のみ使用可。ジャッジタイミング終了時あなたの砲撃攻撃の出目が大失敗になっていた場合、出目11として扱ってもよい。
メインクラス		誘爆		ダメージ	なし	効果参照	砲撃攻撃の攻撃判定に加のしたときに使用可能。ダメージ処理決定時のパーツ破壊時、対象になっている手前のパーツ無でと目った際、全滅になったパーツ破壊時だけ、同じ陣地配置の手前の、任意のパーツを破壊させてよい。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		ヘルメット		オート	なし	自身	防御１。命中部位が「頭」の時は防御２。
頭		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃２＋爆発、攻撃判定の出目－１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃４＋爆発
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1