キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵ダメージ＋１
メインクラス		歪極		オート	0	自身	Lv.3変異パーツを獲得する
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	Lv.3改造パーツを獲得する
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1，腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		しっぽ		ダメージ	1	自身	最大行動値＋１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
腕		クロー		アクション	2	0	白兵攻撃1,爆発
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１