

キャラクター名
ラナ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	500		忘れられない恐怖を経験したことがある 神の声を聞いたことがある（と信じている）		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	36		49	8
体	8	敏捷度	4	7		22 + 2	4
		筋力	8	31		47 + 2	8
心	6	生命力	6	7		21	3
		知力	9	7		22 + 2	4
		精神力	6	8		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
ライダー	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○
サラビア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	極高所攻撃
マッスルベアー	クリティカルレイ
アンチボディ	ヴォーパルウェポン
ビートルスキン	ヒールスプレー
ジャイアントアーム	パークメール
以心伝心	イニシアティブブースト
HP強化	
騎獣の献身	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
姿勢堅持	
特殊能力解放	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	21	17	21

鎧と盾				必要 ランク				
鎧	たどたどしい重鈍なコンバットメイド	筋力	8	回避力	1	防護点	1	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能							合計値	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重い醜悪なイグニダイト製のイトマンボウ・カスタム 射程40m	2H	35	2	2d+ 25	9	27	73										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 23	11	21	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 1	1

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 ディスプレイヤー・ガジェット	「装備部位：その他」を1つ得る
顔 逃がさずの眼鏡	貫通・突破で確実に巻き込み一体を追加指定できる
首 熊の爪	【マッスルベアー】の効果+1する
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	筋力+2、壊すと+14
腰 多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 叡智の腕輪	知力+2、壊すと+14

装備品	説明
えびら	矢、太矢を合計24本まで収納
左手 正しき信念のリング	精神力抵抗判定+2
アルケミーキット	賦術を使用できる
疾風の腕輪	敏捷度+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

