キャラクター名
桃倉

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>キュマイラ | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 23 |
| (非装備時) | 23 |
| 戦闘移動 | 28 |
| 全力移動 | 56 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ギガンティックバイト | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | 100 | |
| 効果： 完全獣化時、攻撃力に素手攻撃力加算。Lv/シナリオ | | | | | | | | |
| 疾き魔獣 | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | ピュア | |
| 効果： 行動値+Lv×4。フルパワーアタックでの行動値変更無視。基本侵蝕率+6 | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 5 | 6 | オート | 至近 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果： リアクションを放棄して攻撃対象に白兵攻撃、C-Lv | | | | | | | | |
| 報復の牙 | ★ | 4 | オート | 至近 | 単体 | - | リミット | |
| 効果： 自分以外が攻撃された際、自分に変更し、復讐の刃を使用。復讐の刃が使えない攻撃に対しては不可。1/シナリオ | | | | | | | | |
| 獣王の力 | ★ | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | リミット | |
| 効果： 獣の力の効果をLv×4に変更 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 7 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： 命中0、攻撃力+Lv×2+8、ガード値+1 | | | | | | | | |
| 巨獣の爪牙 | ★ | 2d10 | マイナー | 至近 | 自身 | - | 120 | |
| 効果： メジャーアクション2回。素手による白兵攻撃のみ。1/シナリオ | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： シーン中、【肉体】の判定D+Lv+2 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 7 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： 攻撃力+Lv×2 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： 戦闘移動。封鎖影響なし、離脱可。Lv/シーン | | | | | | | | |
| 巨獣の背 | 1 | 2 | オート | 至近 | 単体 | - | 80 | |
| 効果： 完全獣化時、対象を同時に移動。Lv/シーン | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 5 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | - | 80 | |
| 効果： ラウンド中、白兵攻撃力+Lv×5。行動値0 | | | | | | | | |
| コンセントレイト<キュマイラ> | 3 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
桃倉

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |