

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌（筋力ボーナス+2、敏捷度ボーナス+1）		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2		24	36	6
体	8	敏捷度	7		49	66	11
		筋力	9		25	42	7
心	7	生命力	9		2	19	3
		知力	12			19	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
プリースト	13		
マジテック	1		
レンジャー	15		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	回避行動	1-279p
治癒適性	2122 p	武器習熟A/ソード	1-281p
不屈	2123 p	武器習熟S/ソード	1-281p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
縮地	3143 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
命中強化	2-230p		p
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントノーム	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	21	26	22
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	29	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『乗り物いの』『唸る』イグニダイト製・妖精(土、風、雷)の首切り刀	2H	20	2	2d+ 25	9	26	45										
クリティカルが発生したとき5段階の足す、威力増強の武器(土、風、雷)、アビス強化(避+1、命中+1)、イグニダイト強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	274200	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	66 m	198 m	2d+ 29	0	66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 18	54	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	16			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奇跡の首飾り
背中	
右手	正しき信念のリング 精神抵抗+2
腰	グリーンベルト 装備者を自然環境にいる扱いにする
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
アビスシャード：15	チェック
『乗り物いの』：揺れに弱くなる。自身の足以外の手段で10分以上移動した後、1時間、行動判定に-1のペナルティ修正を受ける。	○□□□⑤
『唸る』：その武器から常に羽虫が飛び交うような音が響く。隠密判定、危険感知判定に-4のペナルティ修正を受ける。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉞
	○□□□㊱