

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	6	器用度	7	成長		他修正		能力値	13	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	2	1			9	1	プリースト/フルシル	5					
体	8	筋力	9	2			19	3	フェアリーティマー	3					
		生命力	5				13	2	セージ	5					
心	13	知力	6	5			24	4							
		精神力	4	1			18	3							

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	13870 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			
妖精魔法	3	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
2d+1d+2d+1d+1d+1d ハイマン #1(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6) > 7[4,3]+2[2]+9[4,5]+5[5]+6[6]+4[4] > 33 #2(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6) > 9[3,6]+5[5]+7[5,2]+4[4]+3[3]+2[2] > 30 #3(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6) > 5[4,1]+5[5]+4[2,2]+2[2]+5[5]+4[4] > 25	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
#1[2,3]->(敏捷度 or 筋力) #2[5,6]->(知力 or 精神力) #3[5,5]->(知力) #4[1,3]->(器用度 or 筋力) #5[5,2]->(知力 or 敏捷度) #6[1,5]->(器用度 or 知力)	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖