キャラクター名
バローネ・C・死暮

プレイヤー名

種族	人滅			**レベル**	2
ジョブ	ダアト			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男性	**年齢**	20
クラブ	部	**クラス**	1 年	149 組	
経緯	贖罪：罪を背負いその罪を償うために行動している				
好き	裏切り、ゲーム				
嫌い	なっとう、読書				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 10
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1・威力１　魔撃２
2	スクロール			射程１・威力２　アウル変換：ダアト
3				
4	ポーション			
5	焼きそばパン			
6				

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	応用戦術			魔力開発			コンセントレート			エナジーアロー			魔力開発		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1		学力	1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	支援		○	補助		○	常駐	
	◆１ラウンドに行うことができる補助行動の回数が<授業レベル×１>回上昇する。			◆【アウル】の限界値が<授業レベル×１>点上昇する。			◆【学力】の判定を行う。成功すると【アウル】2点を獲得できる。 この効果、一日に<授業レベル×1度>まで使用できる。			◆戦闘中、射程が【授業レベル×1】以内にいるキャラクターの中から一人を目標に選ぶ。 【アウル】１点消費して、目標に３Ｄ６点のダメージを与える。			アウルの限界値が【授業レベル×１】点上昇する。		
放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	英語クラブ			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		英語力	1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	補助		○	補助		○			○			○		
	このコミュを取得した時にクラブ名を取得する。副能力値⇒英語力を獲得 基本値はコミュレベル×3となる			◆自分が調査判定に成功したとき 【アウル】を<コミュレベル×１>点か、[お金]１個のいずれかを得る。											
専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
卍洞		①②③④⑤			①②③④⑤
蜩(ひぐらし)		①②③④⑤			①②③④⑤
ファウスト		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5