

キャラクター名

ナズナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	13

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
笑顔	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベラ	友情	3	①②③④⑤	
フェンネル	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援or妨害 1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		スコープ		オート			支援 2。射撃・砲撃攻撃のみ可。
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援妨害 2
腕		狙撃ライフル		オート	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		二丁拳銃		オート	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		しっぽ		オート			1
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの