

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	孢子散布		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	3-1 大怪我をしたことがある		
経験点	500		2-5 卵を温めたことがある		
			6-3 国王にあったことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			14	2
体	8	敏捷度	6			16	2
		筋力	3			11	1
心	11	生命力	18			26	4
		知力	4			15	2
		精神力	4			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
バード	1		

戦闘特技			
囮攻撃	1-284p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ノイズ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	4	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ダガー	1H投	3		2d+ 4	9	3	3											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
ギロ(楽器)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	935 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 4	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由表	チェック
1-1 蛮族を倒すため	○□□□⑤
小型の楽器なら1個100で買っても良い	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙