

キャラクター名  
AGIA

プレイヤー名

|        |                 |    |      |            |      |    |
|--------|-----------------|----|------|------------|------|----|
| シンドローム | ミストルティン<br>ソラリス |    | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 店員 |
|        | オプション           |    | 年齢   |            | 性別   | 男  |
| 覚醒     | 憤怒              | 衝動 | 解放   | 初期侵食率      | 35   | %  |
| 出自     | 兄弟              | 経験 | 力の暴走 | 邂逅         | 主人   |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 5  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 5  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 10 |
| 社会 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 20 |

| 肉体     |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|--------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能     | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵     | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉     |    |    |
| 回避     | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達     | 1  |    |
| 運転:二輪車 | 4  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:UGN | 2  |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:    |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具        | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ              |
|-----------|----|----|----|----|-----------------|
| アーキタイプ:車両 |    | 13 |    | 0  | 攻撃力14。全力移動250m。 |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| ジョーカー    |  |
| コネ:UGN幹部 |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲: 13    合計回避: 0

| ロイス   |         |         |     |    |
|-------|---------|---------|-----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 戦闘用人格 | P       | N       |     |    |
| 支部長   | P 尽力    | N 不安    |     |    |
| 霧谷雄吾  | P 尊敬    | N 脅威    |     |    |
| 兄     | P 庇護    | N 嫉妬    |     |    |
|       | P       | N       |     |    |
|       | P       | N       |     |    |
|       | P       | N       |     |    |

最大財産P: 8    残り財産P: 7

| スキル名                                | SL | コスト  | タイミング   | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------------------------------|----|------|---------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                              | ★  | -    | オート     | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                  |    |      |         |    |     |    |      |    |
| リザレクト                               | 0  | 1d10 | 気絶時     | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                      |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 神殺す刃                                | 1  | 13   | マイナー    | 至近 | 自身  | 自動 | —    |    |
| 効果: アーキタイプ作成、装備。                    |    |      |         |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:ソラリス                       | 2  | 2    | メジャー    | —  | —   | —  | —    |    |
| 効果: C値-LV(下限値7)。                    |    |      |         |    |     |    |      |    |
| アドレナリン                              | 3  | 3    | メジャー/リア | —  | —   | —  | —    |    |
| 効果: 【肉体】。ダイス+[LV+1]個。               |    |      |         |    |     |    |      |    |
| ウェポンリアクター                           | 3  | 6    | オート     | 至近 | 自身  | 自動 | 100% |    |
| 効果: シーン中、ダメージ+[LV+1]D。シナリオ1回。       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 狼の魔剣                                | 1  | 1    | マイナー    | 至近 | 自身  | 自動 | —    |    |
| 効果: 戦闘移動。離脱可能。シーンLV回。               |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 貫く魔剣                                | 1  | —    | 常時      | 至近 | 自身  | 自動 | —    |    |
| 効果: 装甲無視。                           |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 魔を断つ剣                               | 5  | —    | 常時      | 至近 | 自身  | 自動 | —    |    |
| 効果: 攻撃力+[LV×3]。対象がグレイプニルの場合、さらに+1D。 |    |      |         |    |     |    |      |    |
| アーツマスタリー                            | 5  | —    | 常時      | 至近 | 自身  | 自動 | —    |    |
| 効果: 達成値+[LV×2]。                     |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 影断つ剣                                | 1  | 1    | メジャー    | 至近 | 自身  | 自動 | —    |    |
| 効果: 影を切り、影の中に入り込み身を隠す。              |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 機能復元                                | 1  | —    | メジャー    | 至近 | 自身  | 自動 | —    |    |
| 効果: 部分的に壊れた道具や機械を修理、補強できる。          |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                                 |    |      |         |    |     |    |      |    |

中学生の頃、1つ年上の兄が同級生にいじめられているのを発見した際、怒りで我を忘れて覚醒。その事件をきっかけにUGNに保護されることとなった。その後はUGNエージェントとして活動を続けていたが、ある任務の最中、力が暴走し、共に任務にあっていた他のエージェントに大怪我を負わせてしまった。