キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	1	0			2
精神	2	0	3			5
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	—	—	
効果： R2p158　飛行状態で戦闘移動／距離+[Lv*2]m								
C：サラマンダー	2	2	メジャー	—	—	シンドローム	—	
効果： p169　C値を[10-Lv]する（下限7）								
振動球	1	1	メジャー	視界	—	RC	—	
効果： p160　ダメージ+[Lv+2]の射撃攻撃								
氷の塔	3	3	メジャー	視界	範囲（選択）	RC	—	
効果： p159　ダメージ+[Lv*3]の射撃攻撃／同エンゲージ攻撃不可／シーン1回								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果： p161　ダメージ+[Lv*5]の射撃攻撃								
氷の理	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

才能開発塾に親に入れられて覚醒。
ねえ、私そんなにダメだった？