キャラクター名: アミル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	14		28 + 2	5
		敏捷度	2			7	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	2			9	1
心	9	知力	12	51		72	12
		精神力	9	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13						
コンジャラー	15						
マギテック	12						
スカウト	1						
セージ	15						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p		p
狙撃	1-293p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	18	14	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		8	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー 射程10m,装填数3。アビス強化：命中+1・病弱な、C値-1・散漫な	1H	5	2	2d+ 20	9	27											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 22

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	27			
魔動機術	12	24			

装備品		説明
頭	ディスプレイサーガジェット	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	ナイトゴーグル	
首	奇跡の首飾り	
背中	多機能セービングマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	バレットポーチ	
足	軽業のブーツ	
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
	マギスフィア(大)	
左手	ラルヴァイネのマナリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アミル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語		○			
神紀文明語		○	シャドウ語		○			
ドラゴン語	○		バジリスク語		○			
ドレイク語		○	リカント語		○			
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□