キャラクター名: 村正　シユウ

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
先祖様	P　尽力	N 劣等感		
まだ見ぬ一刀	P　執着	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	インフェニティウエポンまたはハンドレットガンズまたはシールドクリエイトで作成した武器をもう一つ出す。							
インフィニティウエポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵　至近　攻撃Lv*3+17　ガード値6　命中0							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果：装備か所持している技能が同じ武器か防具を選択し破壊する。選択したものの性能を合計したアイテムを取得し装備する。1シーン1回制限								
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果：他のエフェクトと組み合わせ不可。対象からあなたに攻撃を行われた際、リアクションの直前に使用する。あたなはリアクションを放棄することで対象に白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のクリティカル値-Lvする。（下限値7）この攻撃に対象はリアクションを行えない。								
ソウルドウエポン	7	4	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：インフィニティウエポンかハンドレットガンズを一つ選択する。そのシーンの間その武器の攻撃力+「Lv*4」し、その武器はあなたのエフェクトで破壊されなくなる。1シナリオ1回制限。								
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	自分は戦闘移動をする。1シナリオLv回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								