

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	モルフェウス			年齢	不明、18ぐらいって言うてる	性別
オプション			年齢			
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %	
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゾディアックウェポン	白兵	7r	3	11		エフェクトを組み合わせた攻撃のダメージ+1Dする。この効果を適用するたびに浸食値+2する。両手持ち。
ゾディアックウェポン	白兵	7r	3	35		エフェクトを組み合わせた攻撃のダメージ+1Dする。この効果を適用するたびに浸食値+2する。両手持ち。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スターアリズン	
ダイドウェポン	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P 懐旧	N 嫌悪		
死んだ親友	P 幸福感	N 悔悟		
賢者の石ファミリー	P 連帯感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
マイスターハンド	5	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果:	対象が装備している武器ひとつを選択する。そのシーンの間選択した武器の攻撃力を+「Lv*3」する。1シーン1回制限。							
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイス+「Lv+1」個 1ラウンド1回制限							
カスタマイズ	5	2	メジャー	武器	-	白兵 射撃	-	
効果:	組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値-Lv							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスに+Lv個							
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	そのシーンの間装甲値に+Lv*2する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある任務の時に拾ってもらった少女と仲良くなったが力を合わせた自身が自身の力に耐えられず意図せず乗っ取る形になっている。