

キャラクター名 ミハイル・エッカート	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター	カオスレート	0
国籍	性別	男	年齢
28			
クラブ	部	クラス	2 年 1 組
経緯	会社の命令で		
好き	仕事、プリン		
嫌い	ピーマン、ラジオ体操		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 18
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	12		12	2d+ 4		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	スナイパーライフル		射程 2 威力 2
2	ダークスーツ		装甲 2 堅牢 2
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	
	戦闘訓練		ロングレンジショット	ストライクショット		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	3			2		
	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤
○	常駐	○	補助	○	補助	
命中判定の達成値が「授業レベル×1」点上昇する		参加していない戦闘ラウンドの終了時に使用。アウル1を消費し、その戦闘に参加中のキャラを指定。指定能力の判定に成功すると、「判定の成功率×1」D6のダメージを与える。1回の戦闘シーンに授業レベル回使用できる。		射程2以上離れた目標に命中成功で使用可。ダメージに1D6+。授業レベル以上のアウルは消費不可		

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		
	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤
	○		○		○	

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤	使用回数	○○○○⑤
	○		○		○		○		○		○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5