キャラクター名
ミハイル・エッカート

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	28
クラブ	部	**クラス**	2 年	1 組	
経緯	会社の命令で				
好き	仕事、プリン				
嫌い	ピーマン、ラジオ体操				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	8		8	2d+ 2
政治力	12		12	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 18
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	スナイパーライフル			射程２　威力２
2	ダークスーツ			装甲２　堅牢２
3				
4				
5				
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
戦闘訓練	ロングレンジショット	ストライクショット		
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
3	2 政治力	2	1	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○	○
命中判定の達成値が「授業ﾚﾍﾞﾙ×１」点上昇する	参加していない戦闘ﾗｳﾝﾄﾞの終了時に使用。ｱｳﾙ１を消費し、その戦闘に参加中のｷｬﾗを指定。指定能力の判定に成功すると、「判定の成功度Ｘ１」Ｄ６のﾀﾞﾒを与える。１回の戦闘ｼｰﾝに授業ﾚﾍﾞﾙ回使用できる。	射程２以上離れた目標に命中成功で使用可。ダメに１Ｄ６＋。授業レベル以上のアウルは消費不可		

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	1	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○	○	○	○	○

専攻

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5