キャラクター名
ラグナ・ハインライン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生？
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	純粋培養	経験	記憶喪失	邂逅	親？

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード２＋クラリフ	白兵	6r		29		達成値+6~18 ガード-10 セトアで行動値+10 シーン1 以下同
リニアキャノン２＋クラウドリフト	射撃	5r-4		27		達成値＋6～18　ドッジー４
アーム２＋クラリフ+ストハ	白兵	7r-3		41		達成値＋8～32　ガードー１０
リニア2クラリフインプラントミサイル	射撃	6r-6		39		達成値＋8～32　ドッジー４　範囲

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アームブレード×２	
リニアキャノン×２	
インプラントミサイル	
クラウドリフト	
ストライクハーケン	
コネ：ＵＧＮ幹部	
コネ：情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
グラーフ	Pまあ親っちゃ親	N胡散臭い		
月野光（姉？）	P 連帯感	N劣等感（身長分けろ）		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー		-	対決		
効果： ノイマン								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決		
効果： 起点。装備している武器二つの攻撃力・効果を全て適用して攻撃 達成値-「5-ＬＶ」								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果 :マルチウェポンと同時使用。所持しているその技能と同じ武器をＬＶ個選択、攻撃力・効果を+して適用。装備しているものとして扱う　リミット：マルチウェポン								
ハードワイヤード	5	+4	常時					
効果： 複製体で取得 専用アイテム取得→アームブレード×２、リニアキャノン×２、インプラントミサイル１								
神速舞踏	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果 :攻撃判定の直後に使用。判定の達成値＋ＬＶ×２。両手持ちの武器には適用不可、「攻撃に使用した武器の数」回数分重複して使用可能。最大LV5 UA38p								
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果： 【肉体】【感覚】。組み合わせた判定のダイス＋LV＋１　HP1□失う。								
ビッグストマック	★							
効果： めっちゃ食う								
レネゲイドアームズ	★							
効果： 武器見た目変更								
軽巧	★							
効果： めっちゃ身軽								
写真記憶	★							
効果： 見たもの忘れない								
彼方からの声	★							
効果： 遠くまで声を聴いたり話しかけたり								
効果：								
効果：								

ラグナ・ハインライン。コードネーム『コバルトリード』。どっちも今のところ仮名。身長166cm、体重49kg（ハードワイヤード込みで81kg）。女性、16歳。藍色の髪をポニーテールで雑に結んでいる。首の辺りくらいまでのサイドバング。外見イメージはACVDのマギーのファンアート。エアプだがなんとなくマギーに引っ張られるかもしれない（）。口調は「～わよ」「～だわ」等、普通の女口調だが、やさぐれ気味、ダウナー、シニカル、目が死んでいる。わりに短気でたまにキレる。あんまり笑わないがツボに入ったらゲラ笑いしそう。
名前もコードネームもだいたい適当に付けられた（たぶん）。自分が複製体だということも作られた存在（純粋培養）だということも知らない。グラーフに引き取られた、よくある孤児か何かだったチルドレンだと思っている。何らかの調整が施されてることはなんとなく。ていうか知らされてることは知ってる（エンプレス構文）、それ以外は知らね。自分が一部機械化されていることは知っているがそれが複製体とかそういうのと絡んでるというのは知らない。ていうか実際絡んでるの？　知らん。一回任務で大怪我してそん時にそうなったとか思い込んでるじゃないすかね（適当）。てか構築次第で変わる。
やさぐれてるのは境遇的な不安定さと、置かれていた戦場での経験、達観、グラーフに対する親代わりにしてはなんともいえねー、嫌いなわけじゃないがそりがあんまり合わなそうな気がしてる（性格か反抗期か、はたまた必然か。知らん）。あとナンバーズの存在とか。最終的にはまあいいやどうでもいい、任務了解戦闘システム起動って感じでぶっ飛ばせればそれでいい（闘争：衝動）。
大飯喰らい。めっちゃレーション持ち込んでるけどそれだけじゃ足りない。帰ったらチキンとかクソデカベーコンとか片手で当たり前のように被りつきつながらコーラ飲みながら立ってる。ゲブネキみたいな。
なんかコイツチルドレンっぽくなくね？　でもどうせボロ出るよ、なんせ１６歳のメスガｋ（ズドン！！！）
構築はいつものマルポンとかヴァリポンとか使って銃とか剣とかレーザーダガーとか色々ぶん回す。場合によっては白兵射撃両刀を目指してる。或いは無難に射撃か。
ちなみに、アイテムアーカイブの黒犬のユニークアイテムには「フロムブルー」という戦闘ＡＩ付のアサルトライフル武器がある。１００パー狙ってるよなこｔれ？？？