キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17	2
		敏捷度	7	1		21	3
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	7			12	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
スカウト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
リレミト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 3	12	4	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
「リレミト」の書	○□□○□□
無限ダガー	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
変装セット	○□□○□□
救命錠x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□