キャラクター名: ハル

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない。		
経験点	760		苦手な動物がいる。		
			始まりの剣を求めている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	5	1		17 + 1	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	8			15	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
レンジャー	1		
バトルダンサー	2		
アビスゲイザー	1		

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2 /合計 2

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア アビス加工	2H片	15		2d+ 5	10	5	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
悪魔の血x2	○□□○□□
剣の欠片x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1235 G

預金・借金 1400 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	膝下の長さの外套 フード付き
右手 俊足の指輪	何らかの判定後壊すとボーナスが□13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

種族特性アビスカース 2-5「過敏な」：特定属性から受ける物理、魔法ダメージが2点増加する。属性決定表で無作為に決定する。→1-6「純エネルギー」
変異しているのは右腕。
冒険に出た理由は、見聞を広めるため。

強力な魔神の守護する奈落の魔域の中に閉じ込められていた両親の元で産まれ、物心が着く前に現在の師を含めたPTが奈落の魔域破壊することで救われた。
奈落の魔域の様相は鬱蒼とした森に佇む農村であったらしいが、森にはワーウルフが多く生息しており、夜には遠吠えが木霊していたらしい。
それ故か両親は「狼に食べられる」等という脅し文句を愛用することになり、未だに苦手意識が拭えずにいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟