キャラクター名

ベス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	6
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ゼロ	依存	3	①②③④⑤	
ケイ	憧憬	3	①②③④⑤	
ベゼ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた時のみ使用可能。他の姉妹1人の次の「アクション」コスト-1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	0		
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済の「ジャッジ」「ラピッド」「ダメージ」マニューバひとつを使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定を振ってよい
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		スパイク		ダメージ	1	0	自身がダメージを与えた時のみ使用可能。肉弾・白兵攻撃のダメージ+2
胴		しんぞう		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1