

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	55 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1		1	行動値	2
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大口徑機関砲	射撃	6r+1		26		搭乗時のみ使用可。ガード不可。同エンゲ不可
拳銃	射撃	6r		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
対オーヴァード装甲車		8		-6	全力移動200m。エフェクト攻撃ダメージ10軽減

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
大口徑機関砲					
最強の一振り					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
超血統	P	N			
遺産所持	P	N			
造られし魔	P	N			
魔街の王	P	N			
申し子	P	N			
悪霊の主	P	N			
コールドウェルの子	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果: 武器二つの攻撃力合計								
ヴァリアブルウェポン	3	7	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	リミット	
効果: マルポに+[Lv個の武器攻撃力]								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果: 【精神】で判定								
確定予測	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: リアクションC値+2								
ブリッククリーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	-	120%	
効果: メインプロセス。行動済みでも可。行動済みにならない								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	-	100%	
効果: 直後使用。判定達成値+[Lv*3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大口徑機関砲を装甲車から大量に撃つ、それだけのお仕事

<攻撃力計算>  
 ヴァリポンのレベルは  
 通常5  
 侵蝕100%以上で+1  
 造られし魔で+4  
 魔街の主で+3  
 悪霊の主で+1  
 合計14Lv

マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン(コールドウェルの子120%時込み)+セレリティで  
 16×26+20=476+20を2回  
 合計992

ブリッククリークでもう一回。造られし魔が刺さらないので  
 12×26+20  
 合計332

1ラウンド合計ダメージ 1324

以上は固定値なのでダイス分含めると、さらに伸びる