キャラクター名

シェリー＝ローマン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		全てをかけて		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			1
頭		被造物強化(死者暴走)		アクション	2	0-1	増援(グール1)。対象エリアの任意のレギオンを1体減らす。
頭		瞬間生成(亡者の目覚め)		アクション	3	0-1	増援(ゾンビ1d10)
頭		生まれ持って(死者の王)		オート			舞台上全てのレギオンの最大行動値+1、攻撃判定+1
				オート			
腕		この時のために		オート			最大行動値1
腕		緊急転移		ラピッド	3	自身	1-2なら「奈落」3-4なら「地獄」5-6なら「煉獄」7-8なら「花園」9-10なら「楽園」へ配置変更。1ターンに何度でも可。
腕		届かせない(ベクトル偏向膜)		オート		自身	「爆発」を無効化可。自身が攻撃判定で大失敗した場合、手駒に与えるダメージ2倍
腕		損傷修理(念動接続)		オート		0-2	各ターンのカウント0になった際、射程内の手駒全体から合計4つのパーツを修復してよい
腕		即時再生成(強制再起動)		アクション	効果	効果	完全解体状態のホラーを1体舞台から消去する。ホラーの悪意分行動値を消費し、同じものを増援として同じか隣接エリアに配置する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		特別調整体		オート			最大行動値1
胴		肉塊		ダメージ	1	自身	防御2
胴		待っていた(不動)		オート		自身	「転倒」「移動」を無効化可
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		何も残らずとも		オート			最大行動値1