

キャラクター名

雲木 美夜子（くもぎ みやこ）

プレイヤー名

|        |        |    |      |         |       |      |
|--------|--------|----|------|---------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン   |    | ワークス | UGN支部長B | カヴァー  | 忍者   |
|        | ノイマン   |    |      |         |       |      |
| オプショナル |        |    | 年齢   | 26      | 性別    | 女    |
| 覚醒     | 渴望     | 衝動 | 飢餓   |         | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自     | 名家の生まれ | 経験 | 喪失   |         | 邂逅    | いいひと |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 6   | 0    | 0    |    |     | 6   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 26 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |        |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 1  |    | R C |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     | 5  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：UGN | 2  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |

|            |    |        |    |     |    |                                                                                |
|------------|----|--------|----|-----|----|--------------------------------------------------------------------------------|
| 武器・コンボ     | 能力 | 命中値    | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                                                             |
| 武器：手裏剣     | 射撃 | 1r     | -  | 2   |    | 攻撃対象が同じエンゲージにいる場合、攻撃判定の達成値+2。                                                  |
| 伊賀流投法・叢雨   | 射撃 | 6r+103 | -  | 10  |    | 1001、感値+20（手裏剣のみエンゲージ）、コントロール+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+侵蝕。侵蝕率0に変更。上記に+フラットシフト+戦神の祝福。 |
| 伊賀流奥義・天泣万雷 |    | 0      |    |     |    |                                                                                |
|            |    |        |    |     |    |                                                                                |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|         |  |                  |         |         |       |
|---------|--|------------------|---------|---------|-------|
| 所持品     |  | 合計装甲：            | 0       | 合計回避：   | 0     |
| 手裏剣     |  | ロイス              |         |         |       |
| ウェポンケース |  | 対象               | 感情(pos) | 感情(neg) | タイス消費 |
|         |  | 古代種              | P       | N       |       |
|         |  | 前UGN支部長          | P 感服    | N 偏愛    |       |
|         |  | 鷲乃宮キョウ           | P 連帯感   | N 劣等感   |       |
|         |  | マレディクター          | P 執着    | N 不信感   |       |
|         |  | ジョゼ              | P 同情    | N 恥辱    |       |
|         |  | レインの取り巻き         | P 友情    | N 嫌悪    |       |
|         |  | レイン信仰の不良学生たち     | P 尊敬    | N 憤懣    |       |
|         |  | 最大財産P: 14 残り財産P： |         |         |       |

|                                                                                                                                 |    |      |             |    |     |    |      |    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| スキル名                                                                                                                            | SL | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
| ワーディング                                                                                                                          | ★  | -    | オート         | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化                                                                                                               |    |      |             |    |     |    |      |    |
| リザレクト                                                                                                                           | 0  | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活                                                                                                                   |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 生き字引                                                                                                                            | 1  | 1    | メジャー        | 至近 | 自身  | -  | -    |    |
| 効果：〈意志〉。全ての〈情報：〉の代わりに使用して、情報収集判定を行なえる。情報収集判定のダイス+LV個する。                                                                         |    |      |             |    |     |    |      |    |
| コントロールソート                                                                                                                       | 1  | 2    | メジャー        | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果：〈射撃〉。組み合わせた判定は【精神】で行なえる。                                                                                                     |    |      |             |    |     |    |      |    |
| マルチウェポン                                                                                                                         | 5  | 3    | メジャー        | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果：〈白兵〉〈射撃〉。同じ技能の武器2つの攻撃力と効果を合計して使用できる。組み合わせた判定の達成値-[5-LV]（最大0）する。                                                              |    |      |             |    |     |    |      |    |
| ヴァリアブルウェポン                                                                                                                      | 3  | 3    | メジャー        | 武器 | -   | 対決 | リミット |    |
| 効果：〈白兵〉〈射撃〉《マルチウェポン》。《マルチウェポン》と組み合わせ使用。所持している同じ技能の武器LV個選択する。攻撃の攻撃力+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果も全て適用する。選択した武器はそのメインプロセスの間、装備しているものとして扱う。 |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 神速舞踏                                                                                                                            | 7  | 2    | オート         | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：自身の攻撃判定直後に使用。判定の達成値+[LV×2]。両手持ち武器の攻撃には適用できず、1回の判定に[攻撃に使用した武器の数]回まで重複して適用できる。                                                 |    |      |             |    |     |    |      |    |
| フラットシフト                                                                                                                         | 1  | 0    | メジャー/リアクション | -  | -   | -  | Dロイス |    |
| 効果：あらゆるメジャー/リアクションの判定に組み合わせられる。上昇する侵蝕値の合計を0に変更する。1シナリオに1回まで。                                                                    |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 戦神の祝福                                                                                                                           | 2  | 20   | メジャー        | 武器 | -   | 対決 | 120↑ |    |
| 効果：〈白兵〉〈射撃〉。組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV+4]Dする。1シナリオに1回まで。                                                                                  |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                                                                                                                                 | ★  |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                                                                                                             |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                                                                                                                                 |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                                                                                                             |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                                                                                                                                 |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                                                                                                             |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                                                                                                                                 |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                                                                                                             |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                                                                                                                                 |    |      |             |    |     |    |      |    |
| 効果：                                                                                                                             |    |      |             |    |     |    |      |    |
|                                                                                                                                 |    |      |             |    |     |    |      |    |