キャラクター名

適用サプリ：歪曲+魔装のみ　failure

プレイヤー名

ポジション		**享年**	マニューバのみ
メインクラス		**暗示**	の説明文は
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			たからもの
ポジション		半壊		オート			ターン終了と宝物損傷で狂気点は増えない
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	対象の任意の未練の狂気点-1、自身の未発狂の未練の狂気点+1
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0-1	防御1（その他省略）
サブクラス		【先払い】		オート	効果参照	自身	あなたが使用したパーツにより発生した判定の出目が5以下の場合、ジャッジタイミングかつ1回使用可。使用したマニューバのコストをこのマニューバのコストとして、判定を繰り直してよい。
頭		【目隠し帽子】		オート	効果参照	自身	あなたが「自身」「効果参照」を除くマニューバの対象となったとき、コストとして行動値を1減少させてよい。させたならば、マニューバの対象をそのマニューバの射程内の味方ランダムに選択する。
腕		【白黒ハンカチ】		オート	なし	自身	あなたが「ダメージ」の「防御」マニューバを使用したとき、行動判定を行ってよい。判定に失敗したならば、「防御」を無効化する。判定に成功したならば、防御+1。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		【ネクロスフィア】		オート	なし	自身	対象が「自身」「効果参照」以外のスキルを使用するとき、追加のコストとして行動値1減らしてよい。コストを支払ったならば対象を2体まで選択してよい（重複不可）。