キャラクター名: フラッグ・タテール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	37歳
冒険者Lv	4	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	300		大ゲンカしたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	1		19	3
		敏捷度	5			15	2
体	8	筋力	4	2		14 + 2	2
		生命力	4	1		13	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	2	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/食福神ﾐｨﾙｽﾞ	4		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			
妖精魔法	2	4			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	華美なる宝石飾り	

装備品		説明
左手		

その他メモ

【キャラ設定】
「苦労する、でありますなぁ・・・」

不憫キャラ。
幼馴染の大切な女性がいる
故郷に帰ったら彼女と結婚するであります・・・的な約束をしている。
ゴンちゃんの飴玉担当。
冒険に出た理由は「人々を守るため」

【一般技能】
一般技能ポイント：6

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フラッグ・タテール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□	○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□	○□□○□□
何かの食材x3	○□□○□□	○□□○□□
香料の素材x3	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符（＋２）(TD)	○□□○□□	○□□○□□
緑・A級	○□□○□□	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□	○□□○□□
龍樹の秘薬	○□□○□□	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□	○□□○□□
魔香草	○□□○□□	○□□○□□
クロロ酵素x5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
プレートアーマー(TD)	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□