キャラクター名: リム□スカイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる　母、姉妹がナイトメア		
経験点	500		有名人の友達がいる　闘技場で父母と姉にこつ名(ナイト、クイーン、プリンセス)が付いている		
			恥ずかしいあだ名を持っている　(プリンス)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	12			19	3
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	10			20	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 3	10	5	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 65 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
ラージャハ帝国	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　フード付きポンチョ	
右手　手袋	
腰　ベルト	
足　ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手　手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

父親[グリーム□スカイ　傭兵]母親[エルダ□スカイ　元決闘士]姉[ラム　決闘士]妹[ルム、レム、ロム]
闘技場での両親と姉のスポンサーで資産家ドワーフ[バルドル]←に闘技場まで砂上船に乗せてもらい彼のツテでキャラバンの馬車に乗ってスタート地点に向かう
両親から戦闘指南を受けているが、自分に合った戦闘スタイルをまだ見つけていない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟