

キャラクター名	プレイヤー名
朝霧夜見（あさぎりよみ）	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	アラミタマ事件に巻き込まれたことがある		
経験点	1150		妖狸に化かされたことがある 神社の御神体に触れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス				
技	8	器用度	7			15	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	10			18	3	シューター	1		
体	4	筋力	7			11	1	マジテック	2		
		生命力	9			13	2	セージ	1		
心	9	知力	10	1		20	3				
		精神力	9			18	3				

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 5	/合計 5

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	2

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸<12>x2	○□□○□□
保存食 (一週間ぶん)	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石 6 点	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	3	19

魔物知識/弱点		先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP	
2d+	4	2d+	0	2d+	4	2d+	5	24	

装備品		説明
頭	マジスフィア (小)	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足	バレットスリンガー	
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
過去アラミタマ事件に巻き込まれたことがある、そのアラミタマ事件では大規模の犠牲者を出しておりかなり大きな事件として知られていた。そのアラミタマ事件から数か月もたたずにはまたもや失踪事件がおきてしまう。詳しく失踪者の行方を追っていくとそれはどれも何らかのややかしい関連の事件に巻き込まれたことのある人々が犠牲性になっていることが分かっていった。皆穢れを取り払うつもりで神社の御神体に触れその後の行方をくらませている。それを利用し朝霧は自らの欲望に忠実に従ってわざと妖狸に化かされ、神社の御神体に触れた。その瞬間時空が歪みだし、別世界へと転移してしまったのである。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴
冒険に出た理由：立身出世の手段として 無一文で投げ出されるため、身分を証明する手段＋自由に好き勝手するためギルドに所属する。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊵ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊶ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊷
性格：自由気まま自分の欲望に忠実。人となれ合うことはあまりしないが必要とあればやむを得ないと考えている。一度決めたことはしっかりやり遂げるタイプであるが、負け戦はしないため勝率がないと感じた場合いったん退却など冷静な対処をすることもできる。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊸ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊹

	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー		7		3
習熟/回避行動 etc)				
	合計値		0	3

所持金	預金・借金
80	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
左手		