

キャラクター名
日下部 仁

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス グレイブニル		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	吸血	初期侵食率	17	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	390
肉体	1	0	0	29		30	行動値	30
感覚	0	1	0	9		10	(非装備時)	30
精神	3	0	0	7		10	戦闘移動	35
社会	4	0	0	6		10	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バラキエル	白兵	30r-3	10	9		この武器は、このキャラクターにのみ使用可能。この武器は、このキャラクターにのみ使用可能。この武器は、このキャラクターにのみ使用可能。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
キャリーエージェント	
エンジェル	
エンシエントキーパー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10		常時	至近	自身	自動成功	エネミー	
効果: HP+ [Lv×30]								
生命増強II	1						エネミー	
効果: HP+ [Lv×20]								
永劫の力	3	6d10	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	200%	
効果: 取得しているエフェクトのうち、使用回数制限のあるエフェクトひとつの使用回数を1回ぶん回復させる。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
空中歩行	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行なう。その際、移動距離を+[Lv*2]mする。飛行状態はシーン継続。								
生命変換の鎖	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: メインプロセスの間、攻撃が命中した場合HP+[Lv*5]回復								
多段攻撃	1		マイナー	至近	自身	自動	エネミー	
効果: メジャーアクション [Lv+1]。ラウンド1回。侵蝕率で変化しない。								
コンセントレイト	3	2	Xアクション				シンドローム	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取替時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト: サラヴァン)のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
罪人の枷	10	3	Xアクション	武器	単体	<白兵><射撃>		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのラウンドの間、対象が行なう判定の達成値を-[Lv*2]する。								
復讐の刃	3	6	オートアクション	至近	単体	<白兵>Eロイス		
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。対象からあなたに攻撃が行われた際、リアクションの直前に使用する。あなたはリアクションを放棄することで、対象に白兵攻撃を行なう。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。この攻撃に対象はリアクションを行なえない。								
多重生成	3	3	オートアクション	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: 前提条件: 《タブレット》。《タブレット》と同時に使用し、《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を[Lv+1]体に変更する。								
タブレット	3	2	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果: あなたがソラリスのエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトの射程を「射程: 視界」に変更する。合わせて使用している場合は、そのすべてを変更する。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
ライトワーディング	1	6d10	オートアクション	視界	シーン	自動成功	200%	
効果: シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは命令に従う支配下に置かれる。ワーディングでエキストラにならない。解除方法を設定してもよい								
復讐する鎖	5	4D10	オートアクション	視界	単体	自動成功	120%	
効果: あなたにHPダメージを適用した直後に使用する。そのHPダメージをあなたに与えたキャラクターを対象とする。対象はあなたが受けたHPダメージと同じだけのHPダメージ(最大であなたの最大HPまで)を受ける。このエフェクトはあなたがバーストした場合、使用できず、1シーンに1回まで使用できる。								

破滅の咆哮 オート 攻撃の対象をシーン(選択)、C値-2にする。リアクション、カバー不可。Eロイス2個分とする。DFP.77

- 執念の残滓、復活Eロイス DFP.75
- 原初の恐怖、衝動判定の侵蝕率上昇 LMP.126
- 墮落の誘い、衝動判定の侵蝕率上昇、Eロイス2個分LMP.124
- 超越活性 エフェクトレベル+2、LMP.126
- 屍鬼の呪い 吸血、セットアップ、意志で勝利したら重圧付与 LMP.128
- 尽きせぬ力 Eロイス回数復活、オート、LMP.125
- 唯我独尊 オート、セットアップやマイナーをもう一度 LMP.124
- ありえざる存在、所持していないシンドローム取得 対象は復讐の刃 LMP.123
- 傲慢な理想 オート Eロイスの対象を増やす、重ねがけ可能 LMP.123
- 破壊の鉄槌 オート 集団1つなどを壊滅させる DFP.76
- インセプション オート 任意のキャラへのロイスと感情を取得。タイタス化、感情の変更不可。DFP.74

インセプションを傲慢な理想×3で都市レベルに拡大し、住民から日下部への恐怖のロイスを取得してダイスを爆上げする。解除するには砕かれた絆などで住民のロイスを消す必要がある

