キャラクター名

???

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		援護		オート			1コスト使用し、ほかの姉妹のアクション1つをコスト0とする
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	攻撃に付随する効果すべて(切断・連撃など)を打ち消す
サブクラス		演舞曲		アクション	1	自身	ターン終了時まで自身に対する攻撃判定をすべて-1
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対し使用不可、移動1
胴		しんぞう		オート			行動値1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			