

キャラクター名  
カルテ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
クローバー	634四葉のクローバー。それは幸運の象徴だったが、あなたは草むらから、それを探していた。必死になって探していたはずだ。それは誰かに渡すためか、何かを成し遂げるためか。今やクローバーも生えていないけれど、
手当	67の凶業、業、消費高、傷ついた人達を手当てしてゆく記憶、感謝の言葉、苦痛の叫び、死にゆく人。荒廃感と、同じほどの無力感。ああ、けれどもう今のあなたたちは、あんな手当ても不要になってしまった。
ゲーム	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クープレ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
アリア	依存	2 ①②③④⑤	
バルキリー	対抗	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
メインクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-1される
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		包帯		オート	なし		たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		柳行李(棺桶)		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		めだまストラップ(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防脚1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。