

キャラクター名  
ストロマン盾

プレイヤー名

ポジション		享年	マニューバのみ
メインクラス		暗示	の説明文は
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
	適用サブリ：歪曲+流転+魔装

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			たからもの
ポジション		愛し子		オート			寵愛点+10
メインクラス		【存在拡張】		ラピッド	0	効果参照	このスキルを習得した際、レベルの魔装パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		【百道具】		オート	なし	効果参照	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	白兵攻撃1。攻撃に成功したら移動妨害1。1ターンに一回「ラピッド」で使用してよい
胴		硬質ワイヤー		アクション	3	0-1	BPにて、ターン終了とBP終了時にこのパーツを修理してよい
腕		うじむし		オート	なし	自身	移動1+切断無効。ただし、あなたを対象にした攻撃は射程を無視して当たる。
脚		しっぽきり		ダメージ	0	自身	防弾1。ただし、この「防弾」が適用される「攻撃」に「切断」「爆発」「全体攻撃」が付与されているなら防弾2。
頭		まゆ		アクション	2	自身	転倒。対象の損傷しているパーツ1つを損傷前の状態に戻す。
胴		【エフェクトコート】		ダメージ	1	自身	このカウント中、あなたが受けたダメージは、対象が代わりに受ける。
腕		【遅癒手袋】		ラピッド	2	0	
腕		【叡智の書】		オート	なし	自身	
サブクラス		★【ストロマン】		ラピッド	2	0-2	