

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	85
冒険者Lv	3	経歴	「破産したことがある」		
経験点	3310		「命を助けられたことがある」		
			「魔物を倒したことがある」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	8			14	2	プリースト/キルヒア	3		
		敏捷度	8			14	2	スカウト	1		
体	14	筋力	6			20	3	セージ	3		
		生命力	5			19	3				
心	10	知力	11	1		22 + 2	4				
		精神力	8	2		20	3				

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
シューター	0				回避技能		合計値	0		4

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印(キルヒア)	
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
「失われた文明を取り戻すため」	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ナイトメアのキルヒア神官。幼いころ迫害されずれた時、ある仮面をかぶってる人に助けられた。仮面をかぶってる人わいろんな知識を教えてくれ、そこから学ぶという喜びを知りキルヒア神官としての道を歩むことに。仮面の人から独り立ちし、いろんな知識を学び、広めたりするために旅にでた。金わたくさんもらって旅にでたのだが、魔動機文明にとっぷりはまりすっからかんになり冒険者としても働くことに。何度か魔物を倒しまあまなベテランさん。しゃべり方がどくどくで魔動機みたいなしゃべり方をする	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟

